

Blokus

Benutzerdokumentation

Frank Stolze
Alex Besstschastnich
Sascha Hlusiak

24.06.05

Inhaltsverzeichnis

Blokus Spielregeln	3
Blokus Autostart	4
Blokus installieren	4
Blokus deinstallieren	5
Blokus starten	5
Blokus spielen	5
Menü Leiste	5
Menü	6
Maus Steuerung im Spiel	7
Maus Steuerung im Menü	7
Tastatur Steuerung	8

Blokus Spielregeln

Ziel: Jeder Spieler versucht alle seine Steine abzulegen.

Regeln:

- Spielreihenfolge ist immer blau, gelb, rot, grün
- Jeder Spieler muss seinen ersten Stein immer in seiner Ecke des Spielbretts platzieren
- Pro Zug darf immer nur ein Stein abgelegt werden
- Die abgelegten Steine dürfen nur die Ecken, aber nie die Seite eines gleichfarbigen Steins berühren
- Steine unterschiedlicher Farbe dürfen sich seitlich berühren

Spielende: Wenn ein Mitspieler nicht mehr anlegen kann, muss er aussetzen. Die anderen Spieler legen weiter ihre Steine ab. Sobald alle Spieler blockiert sind, ist die Partie vorbei.

Sieger: Jeder nicht abgelegter Stein bringt Minuspunkte. Dabei gilt 1 Minuspunkt je nicht abgelegtes Viereck. Bleibt zum Beispiel ein Stein, bestehend aus 5 Vierecken, übrig hat man 5 Minuspunkte. Nach dem Spielende werden also die Minuspunkte vom Computer zusammengezählt und der, der am wenigsten Minuspunkte hat, hat gewonnen, und der der am meisten Minuspunkte hat, hat verloren.



Blokus Autostart

Nachdem einlegen der Blokus Cd startet automatisch ein Menü, das folgende vier Punkte zur Auswahl bietet:

Play Blokus from the disc: Hier hat der Benutzer die Möglichkeit das Spiel sofort von der Cd zu starten, ohne vorher etwas auf seine Computer zu installieren.

Install Blokus: Die wichtigsten Dateien werden auf die Festplatte kopiert. (Näheres dazu siehe „Blokus installieren“)

Documentation (german): Es wird die Benutzerdokumentation in dem PDF-Format geladen. Diese Dokumentation ist deutschsprachig.

Install Acrobat Reader 6.0: Falls kein Programm, welches pdf-Dateien liest, auf dem Computer installiert sein sollte, wird unter diesem Menüpunkt die Installation des Adobe Acrobat Readers 6.0 deutsch zur Verfügung gestellt.

Sollte das Menü, aus welchem Grund auch immer, nicht automatisch nach dem Einlegen der Cd starten, gehen Sie wie folgt vor:

- I. Klicken Sie auf „Arbeitsplatz“
- II. Klicken Sie auf Ihr Cd-Laufwerk
- III. Klicken Sie doppelt auf das Symbol „Start.exe“

Nun treffen Sie das oben beschriebene Menü vor.

Blokus installieren

Starten Sie die Installation entweder über das Menü, das beim Einlegen der Cd erscheint, oder gehen Sie auf *Arbeitsplatz -> Cd-Laufwerk -> Setup.exe*. Folgen Sie nun den Anweisungen.

Es werden insgesamt drei Punkte zur Installation angeboten:

- das Spiel selber
- die Benutzerdokumentation
- ein Blokus Server, der das Spielen übers Netzwerk möglich macht. (siehe auch Multiplayer Game)

Blokus deinstallieren

Klicken Sie unten links auf *START -> SYSTEMSTEUERUNG* und dann auf *SOFTWARE*. Suchen Sie den Eintrag „*Blokus (remove only)*“ und klicken Sie auf *ändern/entfernen*. Folgen Sie den Anweisungen im Dialog.

Blokus starten

Starten Sie Blokus mit der Datei „*Blokus.exe*“, entweder über den Start Menü Eintrag oder über den Pfad, den Sie bei der Installation angegeben haben.

Blokus spielen

Wenn Sie Blokus starten, werden Sie zuerst mit einem Intro begrüßt, was Sie dann jeder Zeit mit einer Maustaste abbrechen können. Nachdem Intro wird sofort ein Spiel mit drei Computerspielern und einem Benutzerspieler gestartet. Die Farben und der Startspieler werden zufällig gewählt. Um Einstellungen zu ändern, oder ein anderes Spiel zu starten, bedienen Sie den Knopf „Menu“.

Menüleiste



Die Menüleiste bietet 2 grundlegende Funktionen:

- I. **Knopf Hint:** Dem Spieler wird ein Zug vorgeschlagen. Dieser Zug wird von der stärksten KI berechnet. Man kann diesen Knopf nur betätigen, wenn man gerade an der Reihe ist.
- II. **Knopf Undo:** Bietet eine Zugzurücknahme. Der Zug wird bis zum nächsten menschlichen Spieler zurückgenommen.

Menü

Das Menü besteht insgesamt aus neuen Unterpunkten, die folgend alle erläutert werden.

Continue: Schließt das Menü und setzt das vorhandene Spiel fort.

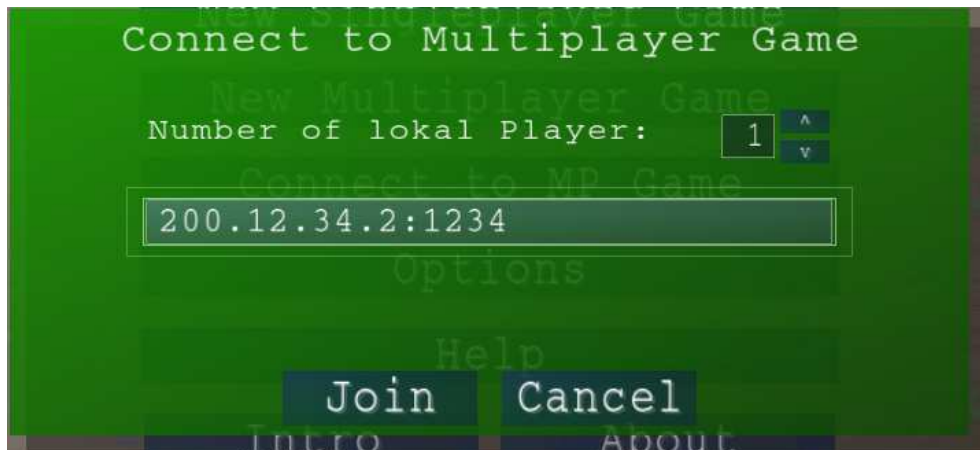
New Singleplayer Game: Erstellt ein Spiel auf dem lokalen Computer und bietet folgende Einstellungen:

- 3 verschiedene Spielmodi, wo man mit 2 Spieler und 2 Farben, 2 Spieler 4 Farben und 4 Spieler und 4 Farben spielen kann.
- Anzahl der lokalen Spieler. D.h. Anzahl der menschlichen Spieler, die an diesem Computer spielen. Hier ist auch die Angabe von 0 möglich, die repräsentiert in diesem Fall einen Zuschauer.
- Schwierigkeitsgrad
- Breite und Höhe des Feldes. Um sinnlose Feldgrößen zu vermeiden, ist die kleinste Spielfeldgröße 3x3 und die größte 30x30.
Bei einem Feld, wo eine Seite des Spielfeldes kleiner als 5 ist, werden zusätzlich noch die Steingrößen eingeschränkt. Bei einem Spielfeld größer als 20x20 macht es Sinn die Anzahl der Steine zu erhöhen

Der Knopf „Advanced“ bietet Einstellungen für Fortgeschrittene. Dort lässt sich die Anzahl der verschiedenen Steine regulieren. Mit einer Erhöhung der Fünfer-Steine auf z.B. 2, werden alle Fünfer-Steine zwei Mal auftauchen.

New Multiplayer Game: Erstellt ein Spiel über das Netzwerk. Dieser Dialog bietet dieselben Einstellungen, wie der „New Singleplayer Game“. Beim Starten wird durch einen weiteren Dialog angezeigt, wie viele Spieler sich zurzeit verbunden haben. Es können sich jeweils nur vier Spieler zu einem Spiel verbinden. Gibt man jedoch als „Number of *local Player*“ eine 0 ein, können sich beliebig viele Zuschauer verbinden.

Connect to MP Game: Dieser Dialog ermöglicht es sich zu einem Server zu verbinden. Man hat die Option eine IP, oder den Namen, des Servers einzugeben. Hinter den Name oder der IP hat man, durch einen Doppelpunkt getrennt, die Möglichkeit eine Portnummer einzugeben. Zur Veranschaulichung dient das folgende Bild.



Options: Dieser Dialog dient hauptsächlich dazu, um graphische Details ein- und auszuschalten.

Help: Bietet Hilfe zu den Spielregeln, Steuerung der Maus und Steuerung der Tastatur.

Intro: Lässt das Intro ablaufen.

About: Hier werden Informationen über die Autoren, deren Aufgaben und über das Projekt selbst aufgelistet. Zur Anregung des Inhaltes dreht sich der Text auf einem drei dimensionalen Zylinder.

Quit Game: Beendet das Spiel.

Maus Steuerung im Spiel

- Klick mit der linken Maustaste über einen Stein selektiert den Stein
- Klick mit der linken Maustaste über einen Pfeil rotiert den Stein
- Klick mit der linken Maustaste über dem Spielfeld beim markierten Stein platziert den Stein
- Mausrad dreht den markierten Stein
- Rechte Maustaste spiegelt den markierten Stein um die Y-Achse des Bildschirms
- Gedrückte rechte Maustaste mit dem Mausrad: „Scroll“ zwischen verfügbaren Steinen
- Bewegen der Maus bei gedrückter rechter Maustaste rotiert die Sicht
- Bei gedrücktem Mausrad und einer Bewegung der Maus hoch oder runter wird die Sicht gezoomt

Maus Steuerung im Menü

- Linke Maustaste bestätigt alle Knöpfe
- Rechte Maustaste über einer Spinbox setzt den Wert dieser Spinbox auf Minimum
- Mausrad hoch/runter über einer Spinbox inkrementiert bzw. dekrementiert den Wert dieser Spinbox

Tastatur Steuerung

Escape: Einblenden/Ausblenden des Hauptmenü

Leertaste: Spiegelt den markierten Stein um die Y-Achse des Bildschirms

Pfeiltaste nach links: Selektiert den vorhergehenden Stein in der Liste

Pfeiltaste nach rechts: Selektiert den nächsten Stein

Pfeiltaste nach oben: Rotiert den markierten Stein nach links

Pfeiltaste nach unten: Rotiert den markierten Stein nach rechts

h: Schlägt einen Zug der KI vor

Enter: Öffnet den Multiplayer Chat Dialog